«УТВЕРЖДАЮ»
Глава Республики Бурятия –
Председатель Правительства
Республики Бурятия

В.В. Наговицын/

2015 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Врио Председателя Народного Хурала

Республики Бурятия

Б.Н. Ботоев/

2015 г.

положение

о Республиканском фестивале традиционных игр народов Бурятии на призы Главы Республики Бурятия — Председателя Правительства Республики Бурятия, депутатов Народного Хурала Республики Бурятия и членов Федерального собрания Российской Федерации от Республики Бурятия

І. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Республиканский фестиваль традиционных игр народов Бурятии на призы Главы Республики Бурятия — Председателя Правительства Республики Бурятия, депутатов Народного Хурала Республики Бурятия и членов Федерального собрания Российской Федерации от Республики Бурятия (далее - Фестиваль) проводится с целью формирования уважительного отношения к духовным и эстетическим ценностям различных этнических групп населения Республики Бурятия.

Задачами Фестиваля являются:

сохранение и развитие спортивных традиций и духовных ценностей народов, проживающих на территории Республики Бурятия;

популяризация самобытного народного творчества, фольклора;

развитие творческого сотрудничества, укрепление межнациональных культурных связей между творческими и этноспортивными коллективами, общественными организациями, центрами народного творчества;

укрепление культуры межнационального общения.

II. РУКОВОДСТВО

Учредителями Фестиваля являются:

- Администрация Главы Республики Бурятия и Правительства Республики Бурятия;
- Народный Хурал Республики Бурятия;
- Члены Федерального собрания РФ от Республики Бурятия;
- Республиканское агентство по физической культуре и спорту;
- Министерство культуры Республики Бурятия;
- РОО «Федерация традиционных игр народов Республики Бурятия»;
- POO «Ассоциация народов Бурятии «Дом дружбы».

В целях осуществления общего руководства организацией и проведением Фестиваля учредители формируют Организационный комитет.

Непосредственное проведение Фестиваля возлагается на Главную судейскую коллегию.

III. МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

Фестиваль проводится 12 сентября 2015 г. в Этнографическом музее народов Забайкалья в г. Улан-Удэ.

IV. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

К участию в состязаниях по традиционным играм допускаются команды муниципальных образований в Республике Бурятия, члены которой постоянно проживают в соответствующих муниципальных образованиях, имеющие допуск врача и документы, указанные в п.9 настоящего Положения.

К участию в развлекательной программе и мастер-классах приглашаются все желающие.

V	ПРОГРАММА	ФЕСТИВА	ΠЯ
V.		WIX I FIDA	

Время	Мероприятие				
	11 сентября 2015 г.				
17.00-18.00	17.00-18.00 Заседание мандатной комиссии				
18.00-19.00	Заседание судейской коллегии				
	12 сентября 2015 г.				
10.00 - 12.00	Предварительные состязания				
12.00 - 12.30	Церемония торжественного открытия				
	Продолжение состязаний				
	Мастер-классы по традиционным играм и видам борьбы				
12.30 - 15.00	разных народов				
	Мастер-классы и демонстрационные показы по				
	декоративно-прикладному творчеству				
15.00-18.00	Этнотека: разучивание танцев и традиционных игр				
13.00-10.00	народов				
18.00 - 18.30	Награждение лучших участников в играх. Розыгрыш				
10.00 - 10.30	призов. Торжественное закрытие.				

vi. ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ

В рамках Фестиваля разыгрываются:

- общекомандное первенство;
- командное первенство по лапте;
- личное первенство по всем остальным видам программы игр.

Общекомандное первенство определяется по наименьшей сумме занятых мест по видам состязаний. При определении общекомандного первенства преимущество имеют команды, выступившие по всем видам спорта и традиционным играм. В случае равенства очков при определении общекомандного первенства у двух и более команд преимущество получает команда, занявшая больше первых командных мест, затем вторых, третьих и т.д. мест.

Командное первенство в каждом виде определяется по наименьшей сумме мест занятых участниками команды для подведения общекомандного первенства.

Личное первенство в каждом виде спорта определятся согласно правилам традиционных игр.

VII. НАГРАЖДЕНИЕ

Команды, занявшие 1,2,3 места в общекомандном зачете, награждаются дипломами, кубками и специальными призами от организаторов на сумму:

1 место – 250 000 рублей

- 2 место 200 000 рублей
- 3 место 150 000 рублей
- 4 7 места 50 000 рублей
- 8 10 места 30 000 рублей

Команда, занявшая 1 место в состязаниях по лапте, награждается Кубком, дипломом и специальным призом, команды, занявшие 2, 3 места, награждаются дипломами специальными призами.

Победители и призеры в личном первенстве по остальным видам состязаний награждаются медалями, дипломами и денежными призами.

VIII. ФИНАНСОВЫЕ РАСХОДЫ

Расходы по организации и проведению Фестиваля несет Республиканское агентство по физической культуре и спорту согласно утвержденной смете расходов.

Расходы по награждению команд в общекомандном зачете, победителей и призеров по видам традиционных игр несет Оргкомитет.

Остальные расходы осуществляются за счет командирующих организаций.

ІХ. ЗАЯВКИ

- 11 сентября 2015 года в 17.00 ч. на заседание мандатной комиссии представляются следующие документы:
 - именные заявки по форме (Приложение №2);
 - технические заявки по видам игр (Приложение №3);
 - паспорт или свидетельство о рождении каждого участника;
 - полис страхования от несчастных случаев.

Место проведения мандатной комиссии: г. Улан-Удэ, Этнографический музей народов Забайкалья

Контакты по спортивной и развлекательной программе: 30-43-99, etnosport@mail.ru,

8 (3012) 21-60-42, 8 (3012) 21-44-68 — отдел спорта и подготовки резерва Республиканского агентства по физической культуре и спорту.

№№ п/п	Вид спорта и традиционной игры для личного и командного зачета	Состав участников	Примечание
1.	Метание гири	2 муж.	
2.	Городки	2 муж.+1 жен.	
3.	Лапта (мини-лапта)	дети до 14 лет 7 чел. основной состав + 3 чел. запасные игроки	
4.	Тэбэк (зоска)	2 муж.+1 жен.	
5.	Бой подушками на бревне	3 муж.	
6.	Перетягивание палки	3 муж.	
	Шагай наадан (Мори урилдаан)	Взрослый - 1 чел.	В состав
7.	Шагай наадан (Няһалалга)	Дети до 14 лет - 1 чел. Взрослый – 1 чел.	команды входят представите ли 1 семьи (папа, мама и ребенок)
	ИТОГО (количество людей):	27 человек	

Мастер - классы по играм и забавам для гостей и зрителей:

- Борьба (бухэ барилдаан, хапсагай, борьба за вороток, куреш)
- Шагай наадан (игра в кости)
- Шатар (шахматы)
- Лазание на столб
- Эстафета с элементами народных игр (бег с яйцом/картошкой/мячом на ложке, переноска человека на спине, перенос воды на коромысле)
 - Городки
 - Перетягивание каната
 - Забавы с гирей
 - Перетягивание палки
 - һээр шаалган (разбивание хребтовой кости)
 - Метание маута (аркан)
 - Тройной национальный прыжок

Метание гири

В народной забаве «Метание гири» участвует 2 человека от каждой команды. Возраст участников от 18 лет. Вес гири составляет 16 кг. Метание гири необходимо производить через себя. Каждому участнику дается 3 попытки. В зачет идет самый лучший результат из 3-х попыток. Места среди команд будут распределяться от суммы расстояний, но которую бросили оба участника.

Организаторы имеют право вносить изменения в порядок и условия проведения состязаний, но при этом вносить поправки до мандатной комиссии с последующим обсуждением с представителями команд.

Городки

Состав команды 3 человека (2 муж.+1 жен).

Победители определяются по правилам городошного спорта.

Система проведения будет определена на заседании судейской коллегии в зависимости от количества участвующих команд.

Команды привозят с собой необходимое для игр количество городков.

Организаторы имеют право вносить изменения в порядок и условия проведения состязаний, но при этом вносить поправки до мандатной комиссии с последующим обсуждением с представителями команд.

Состязания проводятся с выбыванием после двух поражений.

Мини – лапта

Возраст участников до 14 лет. В состав команды входят 10 человек (6 мальчиков + 4 девочки). Основной состав для игры 7 человек (5 мальчиков+ 2 девочки).

Система проведения соревнований будет определена на заседании судейской коллегии в зависимости от количества команд.

Организаторы имеют право вносить изменения в порядок и условия проведения состязаний, но при этом вносить поправки до мандатной комиссии с последующим обсуждением с представителями команд.

Перетягивание палки

Соревнования проводятся в весовых категориях: среди мужчин до 70 кг, до 80 кг, свыше 80 кг.

Состязания проводятся с выбыванием после двух поражений.

Соревнования проводятся на помосте размером 4 х 4 м., высота произвольная. Доска для опоры ступнями имеет длину 2 м., высоту 24 см., ширину не менее 5 см., верхнее ребро доски полукруглой формы. Доска для упора должна плотно прикрепляться. Палка для перетягивания из лиственницы или березы круглой формы длиной 50 см., диаметром 3,2 х 3,4 см.

Участники садятся друг против друга, ступнями упираются в доску упора, руками захватывает палку, при этом просвет между руками не должен превышать

одного сантиметра и руки не должны накладываться одна на другую. Захват палки одна рука - сверху, другая – снизу.

Состязания начинаются по команде судьи и останавливаются в любом положении по сигналу судьи: свисток или по команде «Стоп». Турнирный режим двойного исключения используется, чтобы определить победителя. После каждой схватки дается перерыв не менее 15 секунд, но не более 2 минут.

Во время перетягивания палки запрещается:

- перехватывать палку;
- зацеплять и упирать палку о доску упора или о носок ступни.

Победа присуждается спортсмену: перетянувшему палку соперника вместе с палкой; соперник отпустил одну руку и так далее.

Соревнования проводятся в личном первенстве. Состав команды – 3 человека.

Бурятская традиционная игра в кости «Шагай наадан»

От каждой команды допускаются 3 человека (представители одной семьи) (взрослые 2 человека, дети -1 человек). Разыгрывается два вида «Шагай наадан»: 1) «Няһалалга»; 2) «Мори урилдаан». Турнир проводится в два этапа: І тур, ІІ – абсолютное первенство. Каждое положение косточки имеет свое значение и название.

НЯҺАЛАЛГА (щелканье)

Игра проходит в 2 этапа. Начинает игру тот, у кого при жеребьевке (бросании костей) выпадет наибольшее количество бухэ. Сначала игроки бросают на кон по одинаковому количеству костей так, чтобы они ложились не кучей, а вразброс. Играющие щелкают по косточке, направляя кости на одинаковые, например, бухэ на бухэ, хонхо на хонхо и т.д. Косточка должна идти, не задевая другие косточки, кроме цели, косточка-цель, откатываясь от удара, так же не должна задевать соседние косточки. При правильном попадании играющий берет одну косточку себе на выбор ту, которую сбил, или ту, которой сбил. Игрок не должен забирать выигранную кость той рукой, которой щелкал. В противном случае, считается ошибкой. Если играющий промахнется, он передает ход другому игроку. Так продолжается до тех пор, пока на кону не остается три косточки. В этом случае начинается заключительный этап игры. Когда остается 3 косточки, тот, кто в данный момент играет этими костями, собирает и бросает все 3 косточки. Если выпадают все 3 одинаковые косточки, то тот, кто успеет их взять первым, тот и забирает их себе. Если выпадает 2 одинаковых кости, то игрок щелкает одинаковые кости как на первом этапе. Если ему удается, то игра заканчивается. Если нет, то кости передаются следующему игроку по солнцу. Выиграет тот, у кого наибольшее количество косточек.

Мори урилдаан. (конные скачки)

Играющие выбирают по одному «бегунцу» из свободной кучи лодыжек и ставят их по объеим сторонам первой в ряду лодыжки. Затем берут пять лодыжек и бросают их на кон по очереди. Если среди них окажется «конь» (стоящий боком), бросающий берёт своего коня и ставит рядом со второй лодыжкой в ряду, если окажется два «коня», ставит рядом с третьей, если три — рядом с четвёртой и.т.д. Если ни одна из лодыжек не упадёт в положении «коня», то конь бросающего игрока остаётся на месте. Остальные играющие проделывает то же самое, берут своего коня и ставят рядом со второй лодыжкой в ряду.

После нескольких попеременных «бросаний» чей-нибудь «конь» проходит все двенадцать лодыжек ряда. Значит, он и выиграл бега.

Оргкомитет оставляет за собой право пересмотреть правила и условия определения победителей, предварительно уведомив участников на мандатной комиссии.

Тэбэк (зоска)

Состав участников 2 муж+1 жен. Возраст неограниченный. Каждому участнику необходимо набить наибольшее количество ударов одной ногой по «Зоске». В личном зачете учитывается самый лучший результат. Для командного зачета сумма всех результатов участников команды.

Организаторы имеют право вносить изменения в порядок и условия проведения состязаний, но при этом вносить поправки до мандатной комиссии с последующим обсуждением с представителями команд.

Бой подушками на бревне

Состав команды 3 мужчин. Состязания проводятся с выбыванием после двух поражений.

Задача каждого участника в положении «сидя на бревне» сбить противника с помощью подушки. Один бой состоит из трех раундов.

Организаторы имеют право вносить изменения в порядок и условия проведения состязаний, но при этом вносить поправки до мандатной комиссии с последующим обсуждением с представителями команд.

М.П. (медучреждения)

Именная Заявка

	На участие команды				района		
	-	ики Буряти	я и депу	радиционных р гатов Народно серального соб	го Хурал	а Респуб	тии на призы блики Бурятия и
№	ФИО	Год	Вид	Паспортные	ИНН	СПС	Подпись и
		рождения	игры	данные			печать врача о
							допуске к
							соревнованиям
		ю: витель коман					
	Глава МО	D:	/				

Приложение №3

Техническая заявка

На участие команды					<u>района</u> в			
Республиканском Фестивале традиционных игр народов Бурятии на призы Главы								
	Республики Бурятия и депутатов Народного Хурала Республики Бурятия							
	J		нов Федеральн			J 1		
			,					
		В	ид игры		· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·			
No	ФИО	Год	Паспортные	ИНН	СПС	Подпись и		
		рождения	данные			печать врача о		
						допуске к		
						соревнованиям		
						Соревнованиям		
	Лопушено	· че	еп					
Допущено:чел.								
Представитель команды:/(номер телефона)								
(memop 1000 4 enu)								
Глава МО:/								

М.П. (медучреждения)